|  |  |
| --- | --- |
| NOTE DE CADRAGE v0.1 | |
| **Nom du projet** | www.concierge.com |
| **Descriptif** | Création d’un site de réservation entre particuliers.  Un hôte propose sur le site une prestation de location en indiquant la disponibilité, le lieu, pays, le tarif ainsi que les options (petit déj, repas en commun, langue parlée, canapé/chambre, maison, piscine, parking, wifi, voiture, vélos, proximité mer, station, commerces, animaux acceptés…).  L’hôte doit créer un compte. Un bouton DEVENIR HOTE permet de s’enregistrer.  L’hôte renseigne le formulaire, upload ses 3 photos max., 1 pdf éventuellement. Il décrit le bien à louer. Indique un prix en fonction des dates basse saison & haute saison, les disponibilités, ses coordonnées exactes.  Vu le temps imparti pour le projet, les disponibilités seront indiquées sous forme d’un texte.  Côté réservation (user) :  On arrive sur le site, et on affiche les 3 dernières offres.  Le user saisit un pays, une région, ou une ville, un nombre de personnes et une date de début et de fin de séjour (les dates serviront à calculer un tarif ; on ne tient pas compte du calendrier).  On affiche ensuite un thumbail des photos avec le prix calculé et lorsque l’on clique sur l’image on obtient le détail de toute la prestation. On clique sur RESERVER et l’on reçoit un mail de confirmation.  Côté application mobile : il s’agit de mettre en œuvre les CRUD à travers Ajax/JSON sur une table indifférente. |
| **Objectif** | Loisirs ou déplacements professionnels à petit prix |
| **Equipe** | Julio, Roland, Ghislain, Chris |
| **Ressources techniques** | Le site est développé avec CSS3, HTML5, JavaScript et JQuery. La partie graphique est créée via les outils PhotoShop & Illustrator.  La partie BackEnd est écrite en PHP & MySQL.  BootStrap, Ajax et JSON seront utilisés pour la communication entre la base de données et l’application mobile. |
| **Méthodologie** | Scrum, UI/UX |